

Reglamento Esquí de montaña - específico Sprint

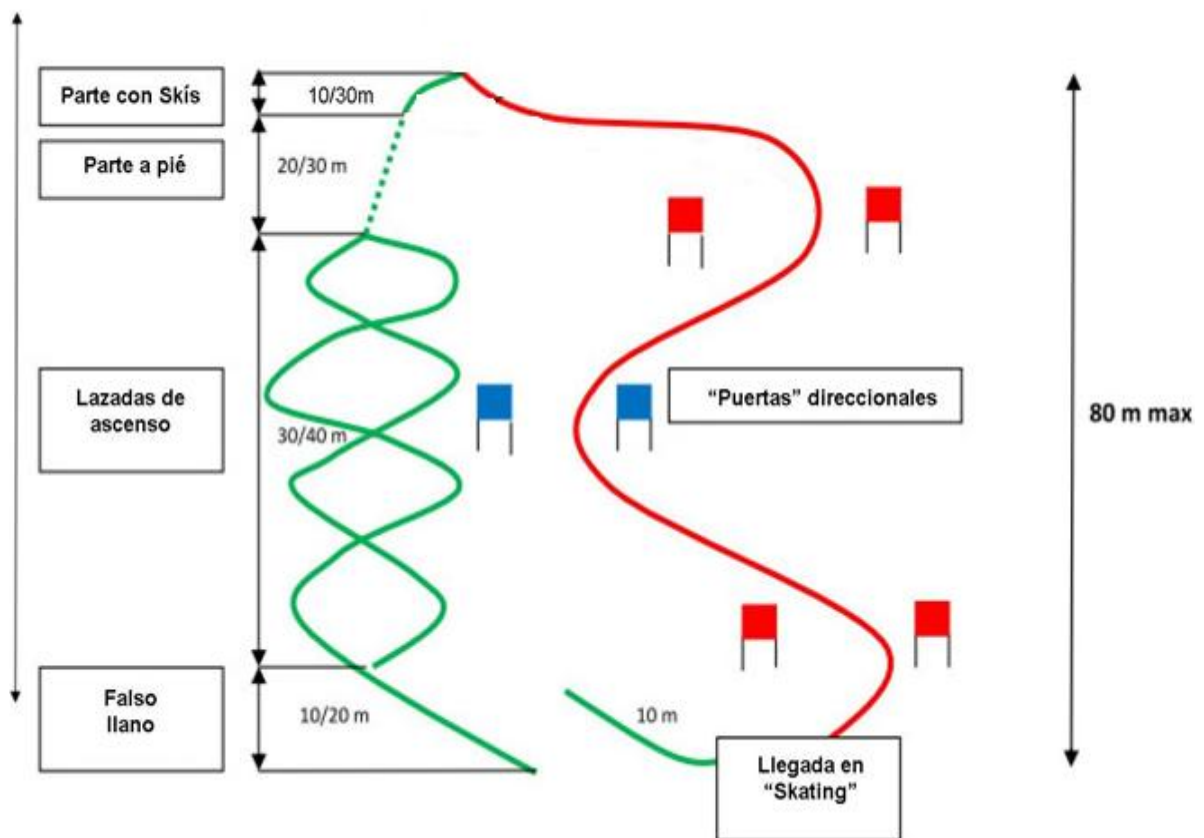
INTRODUCCIÓN

El Sprint consiste en una prueba Individual muy corta pero variada: con ascenso, descenso, parte a pie (con los esquís sujetos a la mochila). Se realizan mangas de 6 competidores.

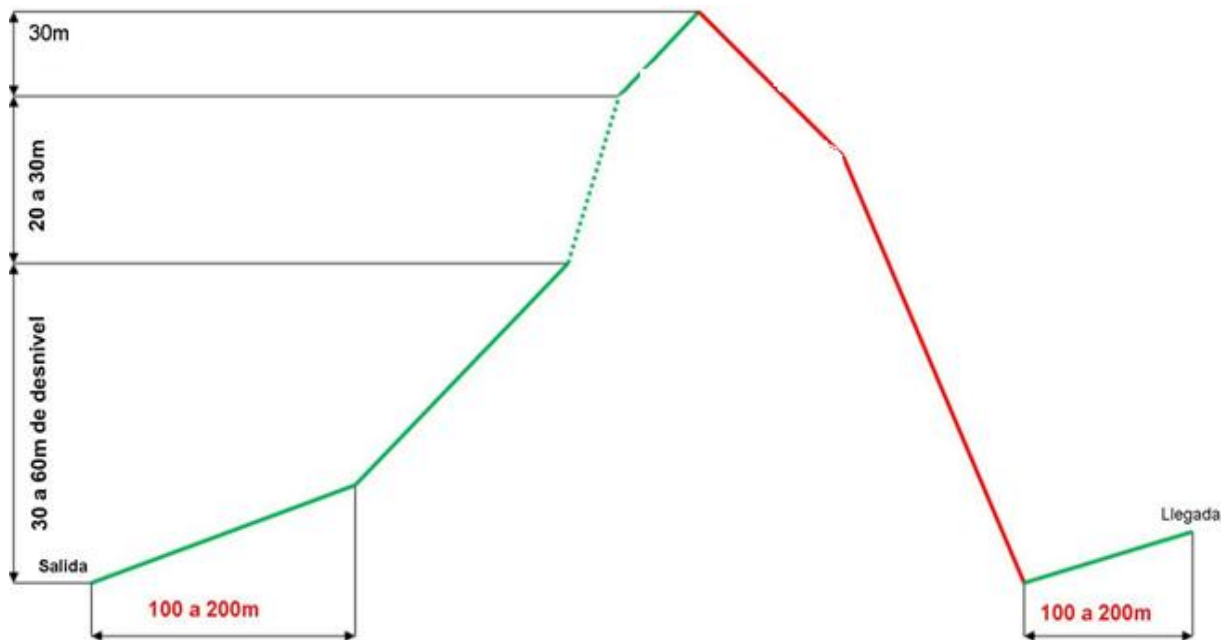
Cada manga se compone de 4 tramos diferenciados:

- 1: Tramo de subida a realizar con pieles y con zetas de conversión.
- 2: Tramo con fuerte pendiente realizado a pié y con los esquís en la mochila. De 20 a 30 metros de desnivel.
- 3: Tramo de subida, a realizar con pieles de aproximadamente 30 m de desnivel.
- 4: Tramo de bajada hasta meta, que estará situada cerca de la salida.

1.- DISEÑO RECORRIDO SPRINT



Perfil de altimetría (no pasar de 80 metros en total)



Zona de salida

Suficientemente ancha para permitir el recorrido de 6 atletas en paralelo, empezando plana y aumentando la pendiente progresivamente.

Se recomienda disponer de 6 calles

Se llama a los corredores 5 minutos antes de su salida.

Debe disponerse una línea de salida, y un metro detrás otra de pre-salida

La salida puede hacerse con una cuerda elástica tirante por delante de los corredores (aproximadamente a la altura de las rodillas)

En caso de salida falsa, los corredores no son parados. Se aplicará la penalización (sólo en el caso de que se siga el procedimiento correcto de dar la salida y que se disponga de cámara de vídeo, o que sea muy evidente). Sólo se penaliza al primero que hace la salida falsa.

Se precisa un punto de evaluación in situ, y en caso necesario, con control de vídeo, para ayudar al Presidente del Jurado a tomar decisiones.

1er Tramo: con esquíes. De 30 a 60 m de desnivel.

Después de la salida, con unos 200 m de pendiente moderada.

La traza va ganando pendiente progresivamente, pero debe ser fácilmente remontable, no demasiado empinada.

Esta parte debe ser bastante ancha para permitir a los corredores adelantarse fácilmente.

No deben marcarse las diagonales demasiado abiertas respecto a la transversal de la pendiente. Si tal situación se encuentra de forma natural en el terreno, debe modificarse el trazado para crear una pendiente más regular.

El circuito debe tener una figura de "8" diseñado con rombos para que los corredores puedan elegir la ruta más ventajosa.

2do Tramo: a pié. De 20 a 30 m de desnivel.

Esta parte debe tener al menos 4 huellas paralelas.

Se sube con los esquís sujetos a la mochila.

3er Tramo: con esquís.

De 30 m de desnivel. Según las condiciones del terreno y de acuerdo con el Comité de Carrera podrían variarse algo estos desniveles o unificarse para todas las categorías en una sola plataforma con un desnivel intermedio.

4to Tramo: El descenso a meta.

La pista será ancha y con una superficie uniforme y compactada.

Los giros del tramo de descenso, si es por una pista ancha, estarán marcados con banderas o "puertas" como las usadas en Slalom Gigante, alternando sus colores, normalmente rojas y azules.

El corredor debe pasar a través de cada una de las puertas, si no, será descalificado.

La Meta

La pista debe acabar en un área plana o con ligera subida, de modo que los competidores deban usar la técnica "patinador" hasta la línea de llegada.

En los últimos 40 metros deberán marcarse un mínimo de tres carriles con una anchura de unos 3 m cada uno (para permitir el paso patinador).

Durante esta parte de la carrera, cada corredor debe mantenerse en un carril. Los atletas pueden cambiar de carril para adelantar, pero sólo si no interfieren con el atleta que ya usa ese carril.

El punto de llegada cronometrado estará situado al finalizar la nieve esquiable, preferentemente en una zona donde los últimos metros sean con ligera subida.

Se recomienda:

a) que el 100% de la prueba sea visible desde algún punto (recomendable cerca del área de salida/llegada)

b) equipar la línea de llegada con una cámara de vídeo.

El circuito se monta en forma de bucle: con la línea de meta muy cerca de la línea de salida.

2.- PROCEDIMIENTO DE SALIDA PARA SPRINT

Paso 1: Los competidores son llamados a la línea de salida 5 minutos antes de la salida.

Paso 2: Se organiza a los competidores en línea de pre-salida (anterior a la de salida)

Paso 3: Speaker pedirá silencio 15 segundos antes de la salida (NO DIRÁ “15 segundos”).

Permaneciendo tras la Pre-línea de salida relajados y en posición.

Paso 4: El Presidente del Jurado dirá “en sus marcas” (unos 8-10 segundos antes de la salida). Los competidores pasarán de la pre-línea a la de salida, permaneciendo relajados y en posición. Los árbitros comprobarán que todos los esquís están tras la línea de salida.

Paso 5: El presidente del Jurado dirá “listos”. Tras esta orden todos los corredores deben permanecer inmóviles y en su posición establecida.

Paso 6: Como máximo 1-2 segundos después, se da la señal de salida (con un disparo o similar).

3.- MATERIAL OBLIGATORIO

Para participar de la prueba, cada competidor deberá llevar consigo el siguiente material que no podrá ser sustituido durante la prueba:

1. Dorsal, este se llevara en un lugar visible durante toda la carrera.
2. Un par de esquís, los esquís tendrán debajo del pie una anchura mínima de 50 mm.y cantos metálicos en los bordes que están en contacto con la nieve.
3. Un par de fijaciones de esquí de Montaña que permitan el movimiento del talón durante el ascenso y el bloqueo para el descenso (pueden estar equipadas o no con correas de seguridad o con sistema de freno tipo stopper).
4. Un Par de pieles de foca.
5. Un par de botas, las cuales tienen que cubrir totalmente el tobillo y mantener fijo el pie.
6. Un par de bastones.
7. Un casco, de esquí o escalada de utilización obligatoria en toda la competencia.
8. Un par de guantes y lentes o antiparras de sol.
9. Vestimenta que cubra todo el cuerpo; dos capas de ropa en las piernas (una de ella impermeable) y tres capas de ropa en el tronco (una de ella impermeable).
10. Una Mochila con capacidad suficiente para contener todo el equipo necesario según lo estipulado, con correas de sujeción posterior y / o lateral para transportar los esquís.

Cada corredor es responsable por la calidad y seguridad de su material.

4.- COMPORTAMIENTO GENERAL DE LOS COMPETIDORES

1. Todo participante solicitado tiene que prestar socorro a otro participante que esté en peligro o accidentado, estando obligado a comunicarlo al control más cercano inmediatamente.

2. Es obligación de cada competidor llevar sus desperdicios hasta la llegada o lugares señalados por la organización, un bastón roto durante la competición podrá ser entregado en un control.
3. Los participantes en todo momento deberán seguir las instrucciones de los miembros de los controles.
4. En la ceremonia o entrega de trofeos deberán hacerse presentes los corredores premiados de los contrario se pasara a premiar al subsiguiente.
5. Todo participante debe ser conocedor y respetar el REGLAMENTO DE COMPETICION aceptando las modificaciones que pueda adoptar el comité por causas ajenas a la organización antes o durante la competición.
6. Un corredor podrá retirarse de la prueba siempre que él lo desee, pero debe esperar a que el control le indique el momento de salida de la zona de abandono.

5.- PENALIZACION O DESCALIFICACION DE UN CORREDOR

Se producirá la penalización o descalificación de un corredor cuando incurra en cualquiera de los puntos indicados a continuación:

1. No respetar la huella balizada o señalización de recorrido para atajar / 10 minutos.
2. Recibir ayuda o avituallamiento externo / 10 minutos.
3. Rehuser a llevar puesto el dorsal / 15 minutos.
4. Reincidir dos veces en atajos o no respetar señalización ni huella balizada / DESCALIFIC.
5. Tirar desperdicios durante el recorrido / 15 minutos.
6. Substituir esquís botas o bastones / DESCALIFIC.
7. Impedir el adelantado u obstaculizar a otro corredor / 15 minutos.
8. No llevar el material o indumentaria requerido en algún control / 15 minutos a DESCALIFIC.
9. No hacer caso a las indicaciones de la organización / DESCALIFIC.
10. Provocar un accidente de forma voluntaria / DESCALIFIC.
11. Provocar un incidente deportivo (agresión o insulto) a un competidor o miembro de la organización. / DESCALIFIC.

6.- RECLAMACIONES

1. Las reclamaciones se harán por escrito donde constara como mínimo: Nombre de la persona que la realiza; N° DNI; Nombre del deportista afectado, numero dorsal y hechos que se alegan.
2. Se depositara el importe equivalente a la inscripción en la competencia; que se devolverá si esta prospera.
3. Deberán ser entregadas al presidente del comité, hasta 15 minutos después de la publicación de las clasificaciones.

7.- CATEGORIAS

Absoluta femenino / masculino.

8.- PERSONAL DE ORGANIZACION

La organización deberá cubrir las siguientes funciones, en forma autónoma o coordinada con la empresa o institución donde se lleven a cabo las competencias:

1. Administración.
2. Controles.
3. Trazado de itinerarios.
4. Marcaje.
5. Información meteorológica y nivológica.
6. Equipamiento de las zonas de salida y llegada.
7. Tomar tiempos en los controles de paso y llegada.
8. Velar por la seguridad en todo el itinerario de competición.
9. Asistir a los competidores que abandonan la competición.
10. Ofrecer servicio médico, salvamento y otros equipamientos pactados.

9.- JURADO DE COMPETICION

El jurado de competición es un órgano consultivo. Integrado por:

- *Presidente del comité*
- *Director de la prueba*
- *Un integrante de la sub-comisión de skimo, FASA.*
- *Un representante de los deportistas, elegido por sorteo.*

Funciones:

El jurado, es el responsable de atender las posibles reclamaciones, derivadas del desarrollo de la competición durante y dentro de la fecha de la prueba.

10.- CLASIFICACIONES

Se establecerá una clasificación por cada categoría de acuerdo con el tiempo necesitado para recorrerlo. A este tiempo se le añadiría las posibles penalizaciones que pueda haber tenido el competidor.